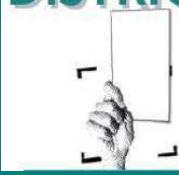


# DISTRICT DE FOOTBALL HAUTE-GARONNE MIDI TOULOUSAIN



## REGLEMENTS RASSEMBLEMENTS FOOTBALL ANIMATION 2012-2013

Les poules des U13 inter secteurs sont constituées à partir du pointage des feuilles de matches de la dernière phase de la saison 2011-2012 pour tenir compte des joueurs U12 ayant évolué.

En U11, U9 et U7 les plateaux sont préparés par la commission football animation sous le contrôle du Conseiller Départemental Football d'Animation du District de football Haute-Garonne Midi Toulousain.

Lors des réunions de rentrée, rassemblant les responsables « Ecole de football » de chaque club, organisées une semaine avant la journée d'accueil de la catégorie, des ajustements sont apportés avant publication sur le site du district

Il n'y a pas de montées, ni de descentes, d'une saison à l'autre pour les compétitions U7 à U13.

Dans la catégorie U13 la possibilité d'avoir une deuxième équipe dans un même niveau est accordée si et seulement si, cette équipe est composée exclusivement de joueurs U12.

### **Les rencontres ou rassemblements se déroulent ainsi**

#### **Pour les rassemblements U 13**

##### **Inter secteurs**

Première phase : poule de 8 sur 4 journées en plateau : deux matches de 30'  
Deuxième et troisième phase: poule de 8 sur 4 journées par niveau : une rencontre de 2 fois 30 minutes

- **excellence** : 16 équipes réparties en deux poules de 8 équipes.
- **promotion excellence** : 16 équipes réparties en deux poules de 8 équipes.
- **première division**: 32 équipes réparties en quatre poules de 8 équipes.

Sur la troisième phase, une poule supplémentaire en première division sera constituée.

## **Secteur**

Première phase : poule de 8 sur 4 journées en plateau : deux matches de 30'  
Deuxième et troisième phase: poule de 8 sur 4 journées par niveau : une rencontre de 2 fois 30 minutes

- **honneur** : 16 équipes réparties en deux poules de 8 équipes.

- **promotion honneur** : XX équipes réparties en XX poules de XX équipes en fonction des engagements.

En cas de poules incomplètes, les équipes pourront pendant une phase disputer des rencontres sur un autre secteur.

## **Pour les rassemblements U11**

La première phase se déroule en secteur avec trois niveaux : (A/B/C)

La deuxième, troisième et quatrième phases sont organisées en :

- inter secteurs (pour le niveau A)
- secteur (pour le niveau B et C)

Sur les plateaux chaque équipe joue 2 rencontres dont la durée est de 25 minutes.

Chaque équipe, à chaque journée, **de la phase 2 et de la phase 3** participe au défi jonglerie qualificatif au challenge Louis FONT (16 équipes sur une journée).

## **Pour les rassemblements U9**

3 phases

Rassemblement géographique organisé en secteur

Plateaux de 16 équipes

Engagement volontaire dans le niveau souhaité (3 niveaux : A/B/C)

Chaque équipe joue 3 rencontres dont la durée est de 12 minutes.

Chaque équipe, à chaque journée, participe à un atelier circuit technique.

## **Pour les rassemblements U7**

### **U7 :**

Un niveau

Rassemblement géographique de 20 équipes avec 2 plateaux programmés par secteur et proches l'un de l'autre.

Le matériel est mis à disposition par le district

Chaque équipe joue 3 rencontres dont la durée est de 10 minutes et participe à un atelier relais vitesse et à un jeu éducatif.

### **U6 :**

Les joueurs accueillis par les clubs doivent être licenciés mais ne participent pas aux rassemblements organisés par le district avant le mois de mars.

## DUREE DES RENCONTRES

Les rencontres U13 comportent 2 périodes égales de 30 minutes, séparées d'une mi-temps, mais ne comportent en aucun cas de prolongation. Pour la première phase la formule plateau comporte 2 rencontres de 30 minutes.

Les rencontres des plateaux U11 se déroulent sur une période unique d'une fois 25 minutes (2 rencontres par plateau et un atelier « défi jonglerie »).

Les rencontres des plateaux U9 se jouent sur une période unique de 12 minutes (3 rencontres par plateau et un atelier circuit technique).

Les rencontres des plateaux U7et U6 se déroulent sur une période unique de 10 minutes (3 rencontres par plateau et deux ateliers : un relais vitesse et un jeu éducatif).

# U9 : Foot à 5

*Enfants nés en 2004 et 2005*

## L'EVEIL – Le football à la portée de tous

Plateaux organisés en secteurs (16 équipes)

Engagement volontaire dans le niveau souhaité

3 phases de 4 journées

12 journées + 1 journée de rentrée (29/09/12)

4 journées « FESTIFOOT » par niveau

PLANETE FOOT 27<sup>ème</sup> édition (01/06/13)

Ballon n°3

# U7 : Foot à 5

*Enfants nés en 2006*

## Découverte du jeu (sans enjeu)

Rassemblement géographique : 2 plateaux par secteur

20 équipes sur un plateau

10 journées

PLANETE FOOT 27<sup>ème</sup> édition (01/06/13)

Matériel mis à disposition par le District

Ballon n°3

# U6 : Foot à 5

*Enfants nés en 2007*

## Acquisition des gestes avec et sans ballon

Accueil dans les clubs

Au printemps « Je participe à des rassemblements »

4 journées (1<sup>ère</sup> journée le 23/03/13)

PLANITO FOOT 2<sup>ème</sup> édition (date et lieu à déterminer)

# U11 : Foot à 7

Enfants nés en 2002 et 2003

J'APPRENDS A JOUER

## CHAMPIONNATS

- ➡ Organisation en plateaux
- ➡ Journée de rentrée (22/09/13)
- ➡ 4 phases de 4 journées
- ➡ Ballon n°4

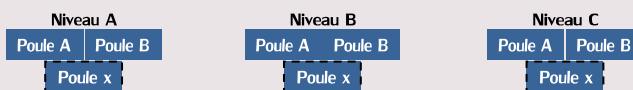
### JOURNÉE DE RENTRÉE

- ➡ Organisation par inter-secteur (Nord & Est / Sud & Ouest)
- ➡ Match sur  $\frac{1}{2}$  terrain
- ➡ 2 rencontres par équipe
- ➡ Initiation au foot à 7

- Entre chaque phase, les équipes peuvent changer de catégories (inter-secteurs, secteurs), de niveaux et/ou de poules après avis de la Commission Football d'Animation.
- Possibilité d'inscrire une ou plusieurs équipes sur les rassemblements du matin ou de l'après-midi au choix des éducateurs

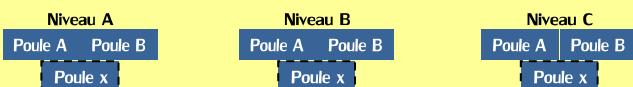
## PHASE 1 : Phase de rentrée

### SECTEURS - 3 niveaux

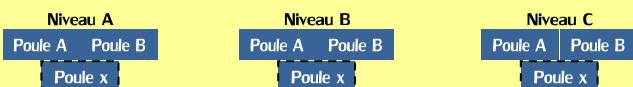


## PHASE 2 & 3 : Phases d'automne et d'hiver

### INTER-SECTEUR

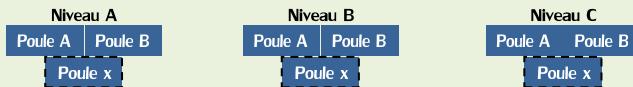


### SECTEURS - 2 niveaux

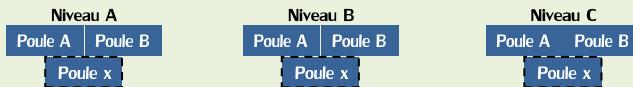


## PHASE 4 : Phase de printemps

### INTER-SECTEUR



### SECTEURS - 2 niveaux



## CHALLENGE LOUIS FONT

- ➡ **16 meilleures équipes** (ayant retourné leurs fiches techniques de jongleries après chaque journées des phases 2 & 3)
- ➡ **4 poules de 4 équipes**
- ➡ **3 rencontres**
- ➡ **Défis de vitesse et jongleries** entre les équipes de la poule
- ➡ **Le premier** de chaque poule est qualifié pour le Challenge Régional

# U13 : Foot à 9

*Enfants nés en 2000 et 2001*

**TOUS LES ENFANTS JOUENT EN JOUANT A LEUR NIVEAU**

## CHAMPIONNATS

- 3 phases de 4 journées
- 1 rencontre de 2 x 30' (sauf 1<sup>re</sup> phase)
- Le gardien dégage à la main
- Ballon n°4

### INTER – SECTEURS

64 EQUIPES / 3 NIVEAUX

*Entre chaque phase, les équipes peuvent changer de catégories, de niveaux et/ou de poules après avis de la Commission Football d'Animation*

### Excellence

Poule A      Poule B

### Promo. Excellence

Poule A      Poule B

### 1ère Division

Poule A      Poule B  
Poule C      Poule D

### SECTEURS

2 NIVEAUX

#### NORD    SUD    OUEST    EST

Honneur	Honneur	Honneur	Honneur
Poule A	Poule A	Poule A	Poule A
Poule B	Poule B	Poule B	Poule B

Pro. Honneur	Pro. Honneur	Pro. Honneur	Pro. Honneur
Poule A	Poule A	Poule A	Poule A
Poule B	Poule B	Poule B	Poule B
Poule x	Poule x	Poule x	Poule x

## PHASE 1 : Phase de rentrée

Phase organisée en plateaux (2 rencontres de 30')

*Les équipes sont inscrites par la Commission Football d'Animation de façon à répartir les forces sur un même niveau et ainsi, tendre vers un équilibre entre les poules*

## PHASE 2 : Phase d'automne-hiver

*Dans chaque niveau, le but est de tendre vers un équilibre dans les poules, poules devenant des sous-niveaux*

## PHASE 3 : Phase de printemps

*2 équipes par Secteur rejoignent les Inter-secteurs*



*Les clubs auront la possibilité d'engager de nouvelles équipes entre toutes les phases.*

*La Commission Football d'Animation se réserve le droit d'appliquer l' « article 167.Joueurs brûlés » des Règlements Généraux dans son intégralité.*

# U13 : Foot à 9 COUPES

*Enfants nés en 2000 et 2001*

## COUPE NATIONALE

## COUPE EMILE MARTIN

## COUPE ALAIN SOUCASSE

### inscription des équipes

#### TOUR DE CADRAGE PAR SECTEUR

1 match : 2 x 30'



- 64 équipes qualifiées
- Tirage au sort
- 8 poules de 8 équipes sous la formule échiquier
- 4 journées sous la formule échiquier (2 x 30')
- 2 premiers de chaque poule qualifiés

### inscription des équipes

#### TOUR DE CADRAGE PAR SECTEUR

1 match : 2 x 30'



- 64 équipes qualifiées
- Tirage au sort par secteur géographique
- 8 poules de 8 équipes sous la formule échiquier
- 4 journées sous la formule échiquier (2 x 30')
- 2 premiers de chaque poule qualifiés

### inscription des équipes



- 8 poules maximum
- Tirage au sort par secteur géographique
- 4 journées (2 x 30') sous la formule échiquier
- 2 premiers de chaque poule qualifiés

Toutes les équipes doivent effectuer une épreuve de jongleries lors des matchs de cadrage et sur le 1<sup>er</sup> tour de Coupe. Cette épreuve départage les équipes en cas d'égalité au classement après chaque rotation.

### finale départementale

- 2 poules de 8 équipes (tirage au sort)
- 4 rotations (1 x 20') sous la formule échiquier
- 1 match de classement
- 5 premiers qualifiés pour la finale régionale
- Toutes les équipes présentes participent à l'épreuve de jonglerie avant le début de leur première rencontre respective. Cette épreuve départage les équipes en cas d'égalité au classement après chaque rotation.
- Le résultat des 9 meilleurs est pris en compte.
- 30 contacts pied gauche / 30 pied droit / 30 tête

### finale départementale

- 4 poules de 4 équipes (tirage au sort)
- 3 rencontres (1 x 20')
- Toutes les équipes présentes participent à l'épreuve de jonglerie avant le début de leur première rencontre respective. Cette épreuve départage les équipes en cas d'égalité dans la poule
- Le résultat des 9 meilleurs est pris en compte.
- 30 contacts pied gauche / 30 pied droit / 30 tête
- Le classement final est constitué avec toutes les équipes terminant à la même place, sans référence au nombre de points dans leur poule respective et départagées par l'épreuve de jonglerie.

### finale départementale

- 4 poules de 4 équipes (tirage au sort)
- 3 rencontres (1 x 20')
- Toutes les équipes présentes participent à l'épreuve de jonglerie avant le début de leur première rencontre respective. Cette épreuve départage les équipes en cas d'égalité dans la poule
- Le résultat des 9 meilleurs est pris en compte.
- 30 contacts pied gauche / 30 pied droit / 30 tête
- Le classement final est constitué avec toutes les équipes terminant à la même place, sans référence au nombre de points dans leur poule respective et départagées par l'épreuve de jonglerie.

### finale régionale



**CHALLENGE FUTSAL : rencontres pour qualifications les 27 & 28 octobre 2012 avec  
matchs éliminatoires les 22 décembre 2012 et 23 février 2013**

**La Commission Football d'Animation se réserve le droit d'appliquer l'« article 167.Joueurs brûlés » des Règlements Généraux dans son intégralité.**